

# První setkání klubu Smajlík

## PŘÍPRAVA MÍSTNOSTI

Vyzdobení místnosti balónky, nástěnky (obrázek velkého dortu se jmény dětí, plakát s docházkou...) nástěnný strom s jablíčkem pro každé dítě na sbírání smajlíků pro celoroční hru, reprodukované dětské písničky před zahájením.

## PROGRAM

1. Přivítání, vzájemné představení
2. **Stanovení pravidel** chování ve Smajlíku \* nápisy na nástěnku
3. **Seznamovací hra** „Kdo dřív řekne jméno“
4. Luštění pokřiku klubu Smajlík „Mít kámoše je supr, hej!“ na principu televizní soutěže Kolotoč
5. Písničky s kytarou: naše hymna „Mít kámoše je supr“ a „To je supr“ (s tancem a pohyby)
6. **Poznávací hra** „Ovocný – poznávací koš“
7. Povídání: O čem je klub Smajlík + příběh „Přátelé“ z knihy Okénka do nebe (str. 26)
8. Modlitba
9. Organizační záležitosti + blahopřání k narozeninám
10. **Závěrečná hra:** „Živé pexeso“
11. Rozloučení – společný pokřik



## OSOBNÍ DOJMY Z PRVNÍHO SETKÁNÍ

Celkem se přihlásilo 19 dětí, na první setkání přišlo 17 dětí a všechny říkaly, že se moc těšily (jedna malá slečna prý nemohla předchozí večer vzrušením ani usnout 😊). Bylo na jejich rozzářených očích vidět očekávání. Do všech aktivit se děti zapojovaly, skvěle spolupracovaly. Po modlitbě řekla jedna holčička „Teda, mě to úplně dojalo.“ Po skončení všechny děti vyjádřily radost a určitě prý přijdou příští týden.

### Stanovení pravidel

Povídám dětem příběh o klubu Mračoun, kde se k sobě všichni chovali ošklivě a děti vymyslí pravidla, aby se z našeho klubu Smajlík také nestal Mračoun. Pravidla píšeme na karty a ty si necháme na nástěnce stále na očích.

### Seznamovací hra „Kdo dřív řekne jméno“

Nejdříve se každé dítě představí a pak se děti rozdělí do dvou skupin, které si sednou naproti sobě a mezi ně se zvedne deka, aby na sebe neviděly. Každá skupina vyšle jednoho zástupce přímo k dece, deka se spustí na zem a dvě děti sedící naproti sobě musí říci co nejrychleji jméno toho druhého. Která skupina získá více bodů?

### Poznávací hra

V další hře jde o vzájemné poznávání na principu hry „ovocný koš“, kdy děti sedí na židlích v kruhu a jedno dítě uprostřed vyzývá k výměně místa otázkami např. Kdo hraje na hudební nástroj? Kdo umí bruslit na kolečkových bruslích? Kdo má rád koně?

### Hra „Živé pexeso“

Dvě děti jdou za dveře a ostatní vytvoří dvojice - „pexesa“ – každá dvojice si domluví svůj vlastní zvuk zvířátka či pohyb. Následně se živá pexesa rozmístí po třídě a hádající děti se pokouší uhodnout správnou dvojici (tak si opakují zároveň jména). Této hry se děti nemohou nabažít.